

#### **Artikel 1: Algemeen**

- a) Wedstrijden worden gespeeld via het internet met behulp van het programma 'Tornelo.com'.
- b) Elke speler dient over een eigen spelersaccount te beschikken op Tornelo.com.
- c) De wedstrijden kunnen vanuit huis of op een openbare locatie gespeeld worden.

#### **Artikel 2: Het Toernooi**

- a) Er is per toernooi minimaal een wedstrijdleader actief, het toernooi wordt door deze wedstrijdleader gestart op het aangegeven tijdstip, tenzij er omstandigheden zijn die uitstel van deze ronde rechtvaardigen.
- b) Deelname is alleen mogelijk door spelers die ingeschreven zijn voor het toernooi.
- c) Er wordt automatisch remise toegekend bij drie keer dezelfde stelling of bij het voldoen aan de vijftig zetten regel.

#### **Artikel 3: Speelronden**

- a) In de C & D categorie worden 7 ronden gespeeld, tenzij het aantal deelnemers per categorie minder is dan 8. De wedstrijdleader bepaalt in deze gevallen in overleg met de organisator hoeveel ronden er gespeeld worden.
- b) In de E categorie worden 9 ronden gespeeld, tenzij het aantal deelnemers minder is dan 10. De wedstrijdleader bepaalt in deze gevallen in overleg met de organisator hoeveel ronden er gespeeld worden.

#### **Artikel 4: Indeling**

- a) De indeling vindt plaats volgens het Zwitsers systeem
- b) Indien het aantal deelnemers in een leeftijdsgroep te klein is om de indeling volgens het Zwitsers systeem te maken, bepaalt de hoofdwedstrijdleader welk indelingssysteem gehanteerd wordt, alsmede de bijbehorende tiebreak regels.

#### **Artikel 5. Speeltempo**

- a) Het speeltempo in de categorieën C (t/m 14 jaar) en D (t/m 12 jaar) bedraagt ongeacht het aantal zetten 15 minuten per speler per partij + 5 seconden extra tijd per zet.
- b) Het speeltempo in de categorie E (t/m 10 jaar) bedraagt ongeacht het aantal zetten 10 minuten per speler per partij + 5 seconden extra tijd per zet.

#### **Artikel 6. Verzuimtijd**

- a) De verzuimtijd is 10 minuten. Een speler verliest de partij als de speler na de verzuimtijd voor het eerst aan het schaakbord verschijnt, tenzij de arbiter anders beslist.
- b) Elke speler moet zich voor of uiterlijk tijdens speelronde 1 aanmelden voor het toernooi, later instromen in het toernooi is niet mogelijk.

#### **Artikel 7. Eerlijk spel**

- a) Spelers dienen hun partijen te spelen zonder adviezen van derden.
- b) Het gelijktijdig gebruik maken van schaakprogramma's is ten strengste verboden.
- c) Om de kans op vals spel te beperken worden partijen tijdens het spelen en na afloop gecontroleerd door de NBSB.
- d) Indien bij een speler vals spel wordt geconstateerd wordt dit doorgegeven aan de KNSB, met mogelijke consequenties voor de speler. Tevens worden zijn partijen reglementair verloren verklaard.
- e) Spelers worden geacht alle partijen (tenzij door overmacht) te spelen en niet tussentijds het toernooi te verlaten.

### **Artikel 8. Technische problemen**

- a) Spelers zijn zelf verantwoordelijk voor een goed werkende computer met de noodzakelijke programma's en een goed werkende internetverbinding.
- b) Technisch falen kan verlies van de partij betekenen.

### **Artikel 9. Bepaling stand**

De eindrangschikking in een kampioenschap wordt allereerst op basis van wedstrijdpunten opgemaakt. Als twee of meer spelers in een van de categorieën met een gelijk aantal wedstrijdpunten eindigen, dan is het volgende van toepassing:

- i. Onderlinge wedstrijd(en); geldt alleen als deze volledig gespeeld zijn;
- ii. Meeste weerstandspunten ('wp' of 'Buchholz');
- iii. Hoogste Sonneborn Berger-score ('SB');
- iv. Beslissingswedstrijden (indien van belang voor NK plaatsen)
- v. Alfabetische volgorde

### **Artikel 10. Slotbepalingen**

In gevallen waarin dit reglement niet voorziet bepaalt de (hoofd)wedstrijdleader en/ of organisator.