

Artikel 1: Algemeen

- a) Wedstrijden worden gespeeld via het internet met behulp van het programma 'Tornelo.com'.
- b) Elke speler dient over een eigen spelersaccount te beschikken op Tornelo.com.
- c) De wedstrijden kunnen vanuit huis of op een openbare locatie gespeeld worden.

Artikel 2: Het Toernooi

- a) Er is per toernooi minimaal een wedstrijdleader actief, het toernooi wordt door deze wedstrijdleader gestart op het aangegeven tijdstip, tenzij er omstandigheden zijn die uitstel van deze ronde rechtvaardigen.
- b) Deelname is alleen mogelijk door spelers die ingeschreven zijn voor het toernooi.
- c) Bij voldoende deelnemers spelen de F/ G/ H categorieën apart. De (hoofd)wedstrijdleader bepaalt dit in overleg met de organisator.

Artikel 3: Spelregels

- a) De wedstrijden worden gespeeld volgens de FIDE-Regels voor het Schaakspel, in de officiële Nederlandse vertaling, uitgegeven door de KNSB (laatste uitgave), voor zover in dit Reglement niet anders is bepaald.
- b) Er wordt automatisch remise toegekend bij drie keer dezelfde stelling of vijftig zetten zonder pion- of slagzet.
- c) Verzoeken om een zet terug te nemen (slip of the mouse) worden niet toegekend.
- d) Een premove (voorkeurszet) is niet mogelijk.

Artikel 3: Speelronden

Het aantal ronden voor de categorieën FGH is 7, tenzij het aantal deelnemers per categorie minder is dan 8. De wedstrijdleader bepaalt in deze gevallen in overleg met de organisator hoeveel ronden er gespeeld worden.

Artikel 4: Indeling

- a) De indeling vindt plaats volgens het Zwitsers systeem
- b) Indien het aantal deelnemers in een leeftijdsgroep te klein is om de indeling volgens het Zwitsers systeem te maken, bepaalt de hoofdwedstrijdleader welk indelingsstelsel gehanteerd wordt.

Artikel 5. Speeltempo

- a) Het speeltempo bedraagt voor de categorieën FGH ongeacht het aantal zetten 5 minuten per speler per partij + 5 seconden extra tijd per zet.

Artikel 6. Verzuimtijd en elektronische communicatiemiddelen

- a) Elke speler moet zich voor de eerste speelronde aangemeld hebben voor het toernooi, middels het vinkje ready (vanaf 45 minuten voor toernooi starttijd). Later instromen in het toernooi is niet mogelijk, tenzij in overleg met de wedstrijdleiding en/of organisatoren. Ready vinkjes die eerder aangevinkt zijn worden één uur voor aanvang van het toernooi door de wedstrijdleiding gewist.
- b) De verzuimtijd is 5 minuten. Een speler verliest de partij als de speler na de verzuimtijd voor het eerst aan het schaakbord verschijnt, tenzij de arbiter anders beslist.
- c) Kan een speler vanwege technische problemen niet in de partij komen of valt de verbinding tussentijds uit, dan kan de wedstrijdleader beslissen om de klok maximaal 5 minuten stil te zetten

- d) Elke speler heeft het recht om de arbiter call te gebruiken als er een dringende vraag is tijdens de partij. De klokken van beide spelers worden dan automatisch stilgezet. Bij onnodig gebruik of misbruik kan de arbiter een tijdsbonus geven aan de tegenstander van 2 minuten.
- e) Als ten aanzien van artikel 11 van de FIDE-Regels voor het Schaakspel geconstateerd wordt dat een speler een mobiele telefoon of een ander elektronisch communicatiemiddel, anders dan het apparaat waarop gespeeld wordt, meegenomen heeft naar het spelersgebied, dan verliest die speler de partij. Het spelersgebied is de ruimte van waar vanuit gespeeld wordt of afgebakend rondom het apparaat als het een hele grote ruimte betreft, zodanig dat de speler geen gebruik kan maken of zicht heeft op die apparaten.

Artikel 7. Eerlijk spel

- a) Spelers dienen hun partijen te spelen zonder adviezen van derden.
- b) Het gelijktijdig gebruik maken van schaakprogramma's is ten strengste verboden.
- c) Om de kans op vals spel te beperken worden partijen tijdens en na afloop van het toernooi gecontroleerd door de NBSB. Onder andere door gebruik te maken van de Fair Play module in Tornelo.
- d) Wanneer de wedstrijdleiding tijdens het toernooi vals spel vermoed kunnen zij de desbetreffende speler verzoeken om met de wedstrijdleiding te delen: de camera en/ of de microfoon en/ of het scherm. Als de speler daaraan geen gehoor wil geven, kan dit tot verlies van de partij en zelfs tot uitsluiting van het toernooi leiden.
- e) Indien bij een speler vals spel wordt geconstateerd wordt dit doorgegeven aan de KNSB, met mogelijke consequenties voor de speler (e.g. schorsing). Tevens worden zijn partijen reglementair verloren verklaard.
- f) Spelers worden geacht alle partijen (tenzij door overmacht) te spelen en niet tussentijds het toernooi te verlaten.

Artikel 8. Technische problemen

- a) Spelers zijn zelf verantwoordelijk voor een goed werkende computer met de noodzakelijke programma's en een goed werkende internetverbinding.
- b) Technisch falen kan verlies van de partij betekenen.

Artikel 9. Bepaling stand

De eindrangschikking in een kampioenschap wordt allereerst op basis van wedstrijdpunten opgemaakt. Als twee of meer spelers in een van de categorieën met een gelijk aantal wedstrijdpunten eindigen, dan is het volgende van toepassing:

- i. Onderlinge wedstrijd(en); geldt alleen als deze volledig gespeeld zijn;
- ii. Meeste weerstandspunten ('wp' of 'Buchholz');
- iii. Hoogste Sonneborn Berger-score ('SB');
- iv. Beslissingswedstrijden (indien van belang voor NK plaatsen)
- v. Alfabetische volgorde

Artikel 10. Slotbepalingen

In gevallen waarin dit reglement niet voorziet bepaalt de (hoofd)wedstrijdleader en/ of organisator.